**Parcial de Técnicas de Programación**

**Nombre:**

**Apellido:**

Nota:

TEMA 2

1. Escribe un programa en Pseint que solicite al usuario ingresar su edad. Luego, verifica si la edad ingresada está dentro del rango de 13 a 19 años, utilizando una estructura de control. Muestra un mensaje apropiado en función de si la edad está dentro o fuera del rango.  
   + 2 puntos
2. Crea un programa que solicite al usuario ingresar un número entero positivo. Utiliza un ciclo Para para sumar todos los números impares desde 1 hasta el número ingresado y muestra el resultado

Revisar la lógica del ejercicio, se solicita usar un cilco Para, ¿cómo sabemos cuándo un número es impar? Luego de identificar lo que tenemos que usar es un acumulador y que se vaya sumando en cada iteración.

1. Declara un arreglo unidimensional llamado "numeros" con dimensió dinamica. Luego llenar el arreglo con números enteros ingresados por el usuario. Luego, calcular y mostrar la suma de todos los números pares en el arreglo.  
   Revisar por que no me muestra la suma total de los numeros pares, la lógica está bien aplicada, pero hay un detalle el cual debes corregir para mostrar correctamente el valor del acumulador, hay diferencia entre usar “/” y “%”?
2. Declara un arreglo llamado "notas" con capacidad para 6 elementos. Llena el arreglo con calificaciones (números enteros) ingresadas por el usuario. A continuación, solicita al usuario ingresar una calificación y verifica si esa calificación se encuentra en el arreglo. Muestra un mensaje apropiado
3. Crea un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 30. Luego, solicita al usuario que adivine el número. Utiliza una estructura de control Mientras para permitir al usuario hacer intentos hasta que adivine el número correcto. Muestra el número de intentos necesarios al final.